### Belohnungen

Am Beispiel des Spiels

Aufgabe: Unterstreiche diejenigen Belohnungen, die du aus dem betreffenden Game kennst. Erläutere kurz, wie die Belohnungen in diesem Game funktionieren: Wie erhält man sie, was kann man damit anfangen?

**Score** (generell Punkte, die es für erfolgreiches Spielen gibt; sie haben im Spiel selbst keine Verwendung oder Bedeutung, oft in Jump’n‘Run-Spielen)

**Erfahrungspunkte** bzw. EP oder XP (typischerweise für Avatare in Rollenspielen)

**Items** (z. B. virtuelle Gegenstände)

**Ressourcen** (z. B. Gold, Holz, Stein, v. a. in Strategie- und Aufbauspielen)

**Achievements** bzw. Erfolge (spezielle Auszeichnungen für bestimmte Handlungen)

**Feedbacks** (Instant-Meldungen, welche die eigene Spielhandlungen kommentieren)

**Bilder, Filme, Animationen** (werden oft nach einem Erfolg, Level oder Kapitel eingeblendet)

**Zugang zu neuen Spielfeldern** (z. B. neue Levels, neue virtuelle Örtlichkeiten)