### Die Definition von Open World, Sandbox und Co.

Zunächst einmal gilt es zu klären, was Open-World-Spiele eigentlich ausmacht und wo innerhalb der Open-World-Familie Unterschiede und Gemeinsamkeiten liegen. Eine allgemeine Definition gibt es nicht, allerdings hat jedes Open-World-Game einige grundlegenden Eigenschaften und Merkmale:

* Als Spieler hat man früher oder später **uneingeschränkte Bewegungsfreiheit** innerhalb der Spielwelt und kann weitgehend selbst entscheiden, wohin man geht und was man (als nächstes) macht.
* Die unterschiedlichen Bereiche der Spielwelt sind **direkt miteinander verbunden**. Künstliche Grenzen gibt es höchstens, um die Spielwelt in ihren Ausmassen zu begrenzen, und Ladebildschirme kommen nicht oder nur selten zum Einsatz.
* Neben Hauptaufgaben gibt es **Nebenaufgaben und ggf. weitere Aktivitäten**, die nicht unbedingt die Haupthandlung beeinflussen und Auswirkungen auf die Story haben müssen – beispielsweise Mini-Games.

Natürlich gibt es auch für diese Regeln hin und wieder Einschränkungen – beispielsweise, wenn bestimmte Abschnitte der Spielwelt nur bei Fortschritt in der Hauptstory freigeschaltet werden, wie es auch in GTA III und GTA IV der Fall ist. Solch ein zentraler Handlungsstrang ist ein entscheidender Unterschied zu den sogenannten Sandbox-Spielen. Bei ihnen handelt es sich zwar auch um Spiele mit offener Spielwelt, allerdings gibt es kein zentrales Spielziel oder zumindest keine zusammenhängende Handlung. In Anlehnung an das freie Austoben in einem Sandkasten («sandbox») geht es vielmehr darum, sich eigene Ziele zu setzen und der Kreativität freien Lauf zu lassen. Das Paradebeispiel für diese Art Spiel ist nach wie vor Minecraft. Auch Online-Rollenspiele und andere MMOs teilen sich Merkmale mit Open-World-Games. Durch ihre Ausrichtung als Onlinespiele, bei denen sich Hunderte oder Tausende Spieler gleichzeitig in ein und derselben offenen Welt bewegen, sind sie allerdings ein Sonderfall. Hauptsächlich geht es in diesen beiden Artikeln hier um Spiele, die alle drei klassischen Kriterien für Open-World-Games erfüllen. […]

Quelle:
<https://www.paysafecard.com/de-de/magazin/detail/die-vor-und-nachteile-von-open-world-games-teil-1/> (28.11.2017)